

Innehåll:

70 kort som illustrerar tolv olika berättelser om vad som kan hända hemma | 4 Frågekort

Spelregler:

Från 3 år.

Spelet främjar bl. a. fantasin, berättelseförmågan, logiskt tänkande och tidsordning. Illustrationernas sammanhang, situationer och karaktärer som är representerade på korten är väl kända för barn.

Så här spelar ni:

Varje berättelse har olika färgavgränsningar vilket underlättar gruppering av korten.

När kort kommer upp som motsvarar varandra i en berättelse så grupperar man dessa och lägger korten, med illustrationen upp, på bordet i rätt ordning.

Svårigheten ligger i antalet kort i berättelsen. Det rekommenderas att man startar med fyra kort och successivt ökar upp till sju kort.

Berättelserna har ett självkorrigrande system på baksidan, även om fri ordning är att önska för att uppmuntra resonemang angående barnets valda tidsordning.

Frågekorten (?) kan användas på två olika sätt:

1. Som substitut för en nyckelscen i berättelsen.
Man frågar barnet; – Vad tror du har hänt här som har gjort att detta hände senare?
2. Som substitut för sista scenen i berättelsen vilket lämnar slutet öppet. Detta stimulerar barnens fantasi, här frågar man barnet; – Hur tror du att berättelsen slutar?

Det rekommenderas att den medverkande vuxna själv börjar med att berätta en historia så att barnen förstår hur det går till.