

Spelregler:

För 2-4 deltagare från 5 år.

Så här spelar ni:

Det gäller för dig att komma först runt spelplanen med dina fyra spelpjäser och rädda dem in i målet i mitten av spelplanen. Se upp för motspelarna, som försöker knuffa dig av banan!

Spelarna väljer färg på sina spelpjäser och placerar dem i boet med samma färg.

Låt tärningen gå runt och den som slår högst får börja.

För att få flytta ut en spelpjäs ur boet, måste du slå en etta eller en sexa. Om du slår en etta, ställer du ut en pjäs på startrutan. Slår du en sexa, kan du välja mellan att flytta ut två pjäser till startrutan eller flytta en pjäs till den sjätte rutan. Du flyttar dina spelpjäser medsols runt spelplanen. När du slår en sexa, får du ett extra slag.

Det gäller för dig att gå banan runt och komma först med dina fyra spelpjäser in till målet i mitten. Du får hoppa över motspelarnas pjäser när du flyttar, men du får inte hoppa över dina egna på vägen dit. Om du landar på en ruta där någon annans spelpjäs står, får du knuffa ut den. Motspelarens spelpjäs ställs då tillbaka i dess bo och måste börja om med den pjäsen från början.

När du står på en ruta i din egen spelpjäsfärg på vägen in mot målet, kan du inte längre bli utknuffad av de andra spelarna.

Tärningsslaget måste gå jämnt upp när du går i mål. Om du slår för högt, vänder du och går resterande steg bakåt. Den som först har lyckats flytta alla sina fyra spelpjäser runt banan och in i målet har vunnit.